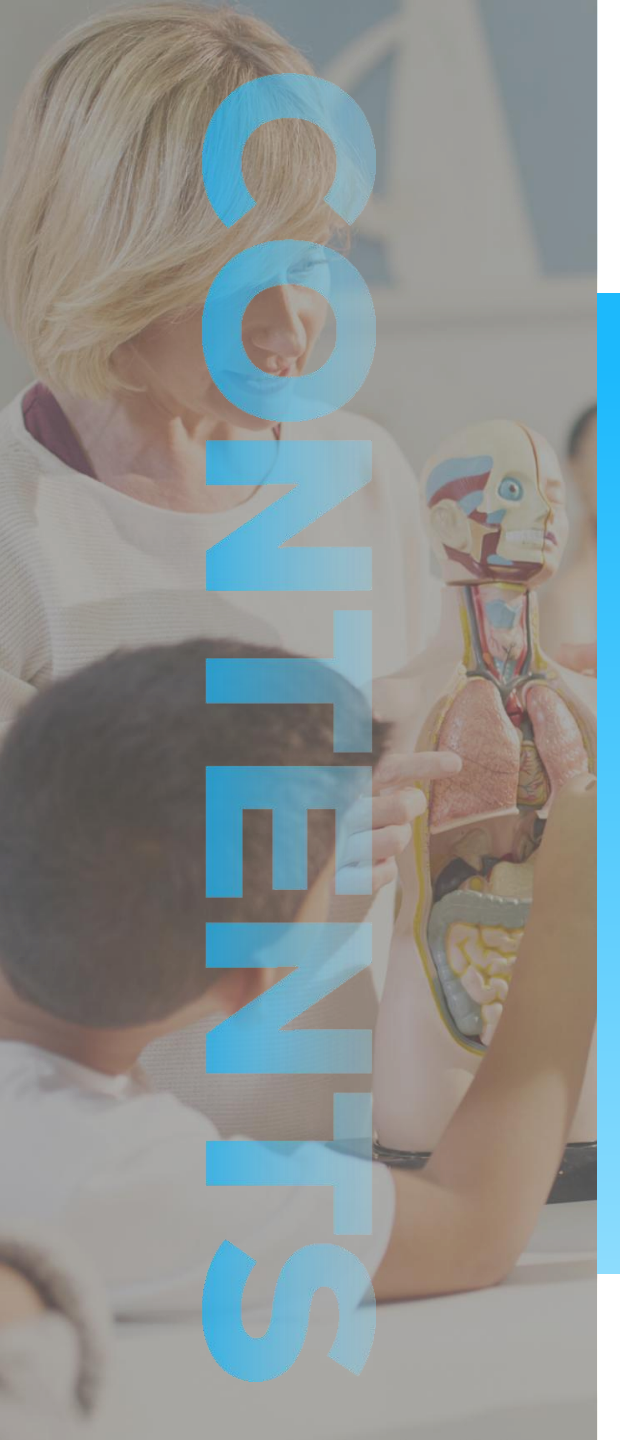
SOLUCIONES EDUCATIVAS MAXHUB 2026





CONTENTS

01 / Tendencias en el Desarrollo Educativo

02 / Soluciones Educativas MAXHUB

03 / Casos de Éxito

Copyright © MAXHUB

01

Tendencias en el Desarrollo Educativo

MAXHUB

¿Quién es MAXHUB?

MAXHUB

Con más de 17 años de experiencia en el sector educativo, nuestras soluciones están presentes en 3 millones de aulas y son utilizadas por 8 millones de docentes.

Desde 2017, **MAXHUB** trabaja para crear un ecosistema colaborativo e interconectado que facilite el intercambio de ideas en entornos presenciales y virtuales, la gestión del conocimiento y una comunicación eficaz.

Con 17 años de experiencia en la transformación digital de la educación en China, las soluciones educativas de MAXHUB aprovechan el liderazgo de seewo, nuestra marca hermana y referente del sector de tecnología educativa en el país.

Gracias a una sólida capacidad de investigación y desarrollo, así como a un sistema tecnológico consolidado en el mercado educativo más grande del mundo, desarrollamos soluciones innovadoras de enseñanza inteligente y gestión de campus, adaptadas a las necesidades y contextos educativos de cada país.



MAXHUB | Impulsamos el aprendizaje digital.

Enfoque Global en Educación

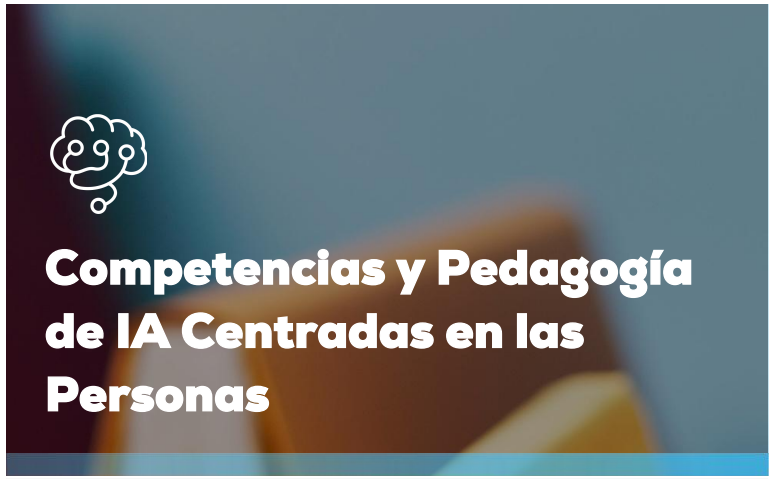
Transformación digital para una educación inclusiva, sostenible y equitativa



Conectividad Equitativa y Bienes Públicos Digitales

Garantizar una cobertura de red universal en los centros educativos, facilitar el acceso a dispositivos de aprendizaje asequibles y recursos educativos públicos, y reducir la brecha digital mediante infraestructura tecnológica. Implementar herramientas estandarizadas, como el mapeo escolar, el financiamiento de infraestructura y los procesos de adquisición centralizados e inclusivos.

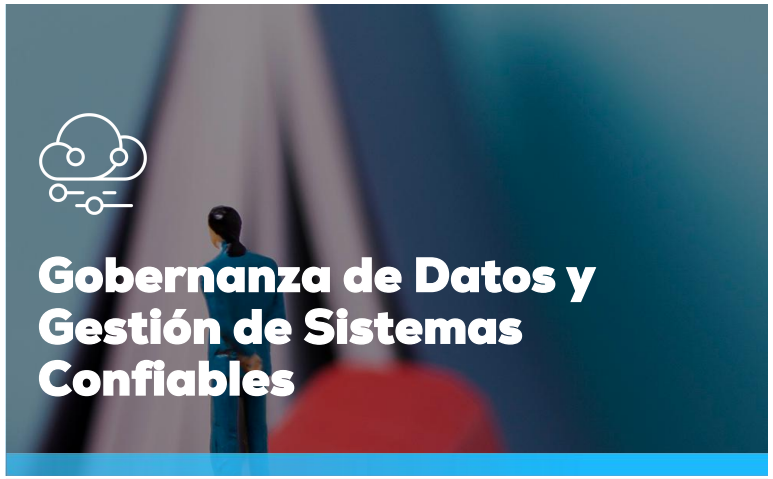
UNESCO GEM 2026；UNICEF&ITU Giga 2026



Competencias y Pedagogía de IA Centradas en las Personas

Desarrollar sistemas de alfabetización en IA para docentes y estudiantes, centrados en la autonomía humana, la ética y la privacidad. La IA generativa debe utilizarse únicamente como apoyo educativo para impulsar el aprendizaje personalizado, sin sustituir el pensamiento independiente ni el criterio profesional de los docentes.

UNESCO AI Competency Framework 2026; OECD Digital Education Outlook 2026



Gobernanza de Datos y Gestión de Sistemas Confiables

Mejorar la calidad y la equidad educativa mediante la gestión de datos, dispositivos e IA, protegiendo los derechos de docentes y estudiantes. Establecer normas que garanticen la privacidad y la seguridad, corrijan sesgos algorítmicos, regulen el contenido por edad y eviten la vigilancia excesiva.

UNESCO GEM 2026; OECD Global AI Education Guidelines 2026

* UNESCO/ITU High-Level Panel Report on the Futures of Education 2026 Revised Edition; OECD AI in Education Implementation White Paper 2026

Copyright © MAXHUB

Experiencia de MAXHUB en Soluciones Educativas

Modernización de la educación en China 2035

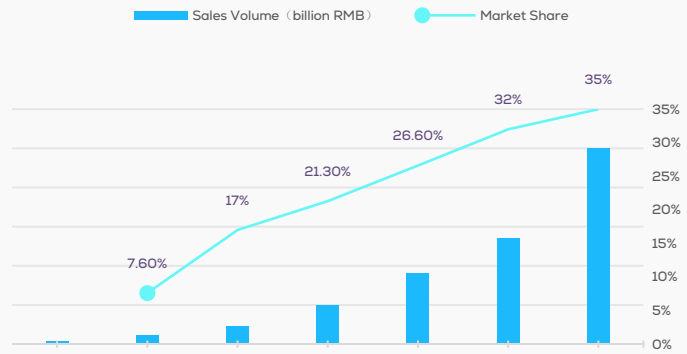
Acelerar la transformación educativa en la era de la información, desarrollar campus inteligentes y utilizar tecnologías modernas para impulsar la innovación en los modelos de formación de talento.

2000-2017
Construcción de infraestructura
Digitalización de recursos

2018-2022
Integración e innovación profundas
Enfoque basado en datos e inteligencia

2023-Presente
Gobernanza de datos y evolución inteligente
Transformación integral del sistema educativo

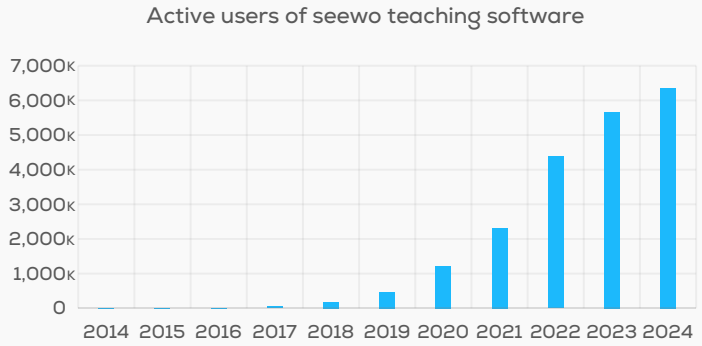
Digitalización Educativa 1.0



Rápido crecimiento de seewo en China: Establecimiento de Bases Sólidas

1. Múltiples soluciones para distintos entornos de enseñanza.
2. Sólida capacidad de I+D en digitalización educativa: soluciones, productos y software.

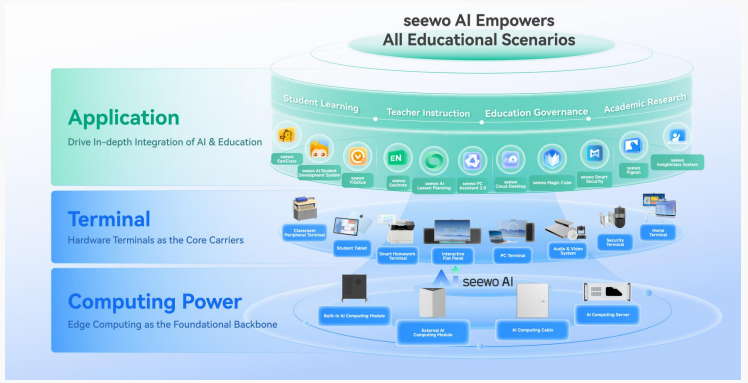
Informatización Educativa 2.0



seewo: Una de las marcas educativas más influyentes de China

1. Soluciones educativas integrales: del aula a la escuela y la gestión regional.
2. Servicios integrales: hardware, aplicaciones y desarrollo profesional docente.

Transformación Digital de la Educación



seewo: De la infraestructura a las aplicaciones, impulsando todos los entornos educativos

1. Los productos de computación en el borde incorporan capacidades nativas de IA en todas las aulas.
2. Una completa gama de hardware y software educativo adapta la IA a cada entorno de enseñanza especializado.

Copyright © MAXHUB

02

Soluciones Educativas MAXHUB

MAXHUB

MAXHUB

Campus Inteligente MAXHUB

Crea un campus inteligente y totalmente integrado con las soluciones educativas de MAXHUB

Aula
Pantallas interactivas MAXHUB
Software MAXHUB EasiClass
Sistema de captura MAXHUB

Aula Grupal
Pantallas interactivas MAXHUB
Software MAXHUB Pinco
Sistema de captura MAXHUB

Cafetería/Pasillos
Señalización Digital



Patio
Pantallas LED para exteriores
Sistema portátil de captura MAXHUB

Aula Híbrida
Sistema de captura y transmisión en vivo
Pizarra inteligente

Auditorio
Sistema portátil de captura MAXHUB
Pantalla LED All-in-One serie Raptor
Atril Inteligente

Sala de usos múltiples
Pantalla LED para interiores
Sistema de control

Soluciones Educativas MAXHUB

Soluciones Hardware

En Clase


Serie IFP E3
65"/75"/86"


Serie IFP U4
65"/75"/86"


Serie IFP F5
75"/86"


Pizarra Inteligente
86"

Aula Digital


Sistema de Captura V3


Sistema de Captura Portátil


Kit de audio para aulas inteligentes


Periféricos para Educación


Periféricos para AV

Campus Digital


LED All-in-one


Atril Inteligente


Pantalla Comercial 43” -98”


LED Exterior/Interior

Escenarios de Aplicación

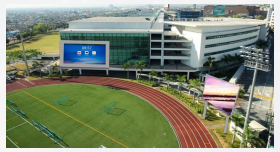

Aula Multimedia


Aula Híbrida Inteligente


Aula para Tutorías


Auditorio


Pasillos y Áreas Comunes


Exteriores

Soluciones Software

MAXHUB EDU OS

MAXHUB Connect

MAXHUB Note

MAXHUB Caster

MAXHUB EasiClass

MAXHUB Pinco

MAXHUB Pivot Plus

01 Aula Digital MAXHUB



Hardware: pantalla interactiva Serie F5 de 75”/86” + cámara de documentos SC13B + altavoz SS30B + micrófono de solapa MC05B
Software: MAXHUB EDU OS + EasiClass + Connect

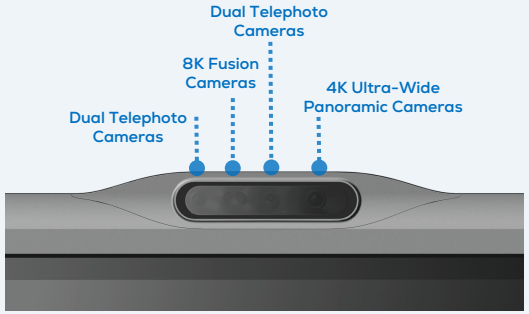


Hardware: pizarra inteligente de 86” + cámara de documentos SC13B + altavoz activo SS30B + micrófono de solapa MC05B
Software: MAXHUB EDU OS + EasiClass + Connect

	 E3A/E3C	 Serie U4	 Serie F5	 Pizarra Inteligente
Escenario recomendado	**Versión Básica** Necesidades esenciales de enseñanza	**Versión Premium** Mayor rendimiento y más aplicaciones	**Versión Premium** Windows y más aplicaciones compatibles	**Versión Integrada** Compatible con escritura tradicional
Tamaño	65”, 75”, 86”	65”, 75”, 86”	75”, 86”	86”
Pantalla	4K, Delta E ≤ 1.5	4K, Delta E ≤ 1	4K, Delta E ≤ 1 X3 Ángulo de visión	4K, Delta E ≤ 1 X3 Ángulo de visión
Altavoces	Sistema de Sonido SkyWave 2*12W + 2*25W	Sistema de Sonido SkyWave 2*12W + 2*25W	Sistema de Sonido SkyWave 2*12W + 2*25W	Sistema de Sonido SkyWave 2*12W + 2*30W
Micrófono	Matriz de 8 micrófonos (opcional)	Matriz de 8 micrófonos	Matriz de 8 micrófonos	Matriz de 8 micrófonos
Cámara	50MP(Opcional)	50MP	Cámaras multifocales de 60MP	50MP
Sistema	Android 16	Android 15	Windows 11 Pro	Windows 11 Pro
Memoria	8GB RAM	128GB ROM	16GB RAM | 256GB ROM	8GB RAM | 256GB ROM	8GB RAM | 256GB ROM

Características destacadas de las series F5 y B5

La pantalla interactiva MAXHUB está diseñada específicamente para la enseñanza en el aula.



Visualiza Toda el Aula

Cámaras multifocales 1+2+2
Su cámara gran angular de 151° cubre hasta 7 metros en la primera fila y permite grabar video en 4K y capturar la pantalla. Equipada con un chip ISP de IA, admite funciones inteligentes como el conteo de personas y el reconocimiento facial y de gestos.



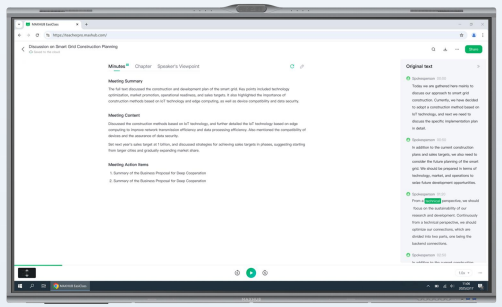
MAXHUB EDU OS con Windows

Windows 11 Pro
Módulo PC Intel de alto rendimiento
Aplicaciones sin restricciones
Sistema de cuentas propio de MAXHUB
Inicio de sesión inmediato en varios dispositivos, con escritorio, archivos e historial de enseñanza personalizados, sin configuración previa



Sistema de sonido SkyWave

Altavoces 2×12 W + 2×25 W y sonido 2.2
Presión sonora de 88 dB y alcance 4 veces mayor
Sonido uniforme: suave al frente y claro al fondok



Asistencia instantánea con IA

InsightClass Lite: utiliza el micrófono y la grabación de pantalla integrados para ofrecer grabación del aula con un clic, traducción bilingüe en tiempo real, organización automática por capítulos y resúmenes de contenido mediante IA.



Tecnología de Cuidado Visual

Filtro de luz azul integrado en el hardware
Atenuación de corriente directa, sin parpadeos
Certificación TÜV Rheinland
Pantalla con película de amplio ángulo de visión



Herramientas educativas

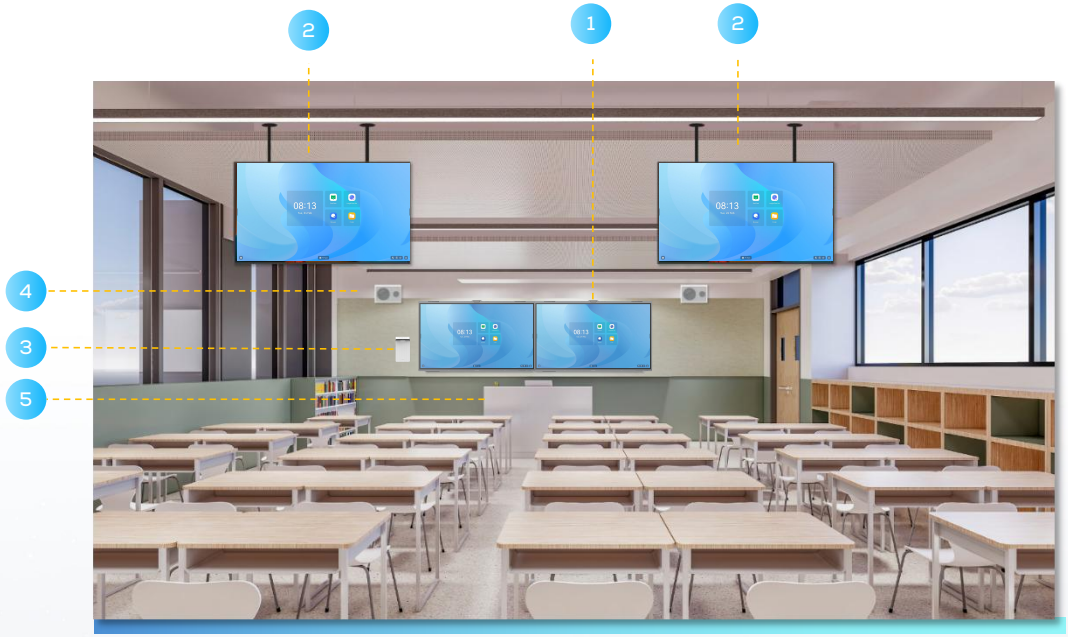
Headcount Vision: registro automático de asistencia mediante visión artificial
Random Pick: selección imparcial de estudiantes para fomentar la participación activa

02 Aula interactiva MAXHUB con doble pantalla

Aula Interactiva

MAXHUB

Diseñada para grupos de 20 a 60 estudiantes.





① F8650*2
Pantalla Interactiva



② NDxxCMB*2
Pantalla Comercial



③ SC13B
Cámara de Documentos

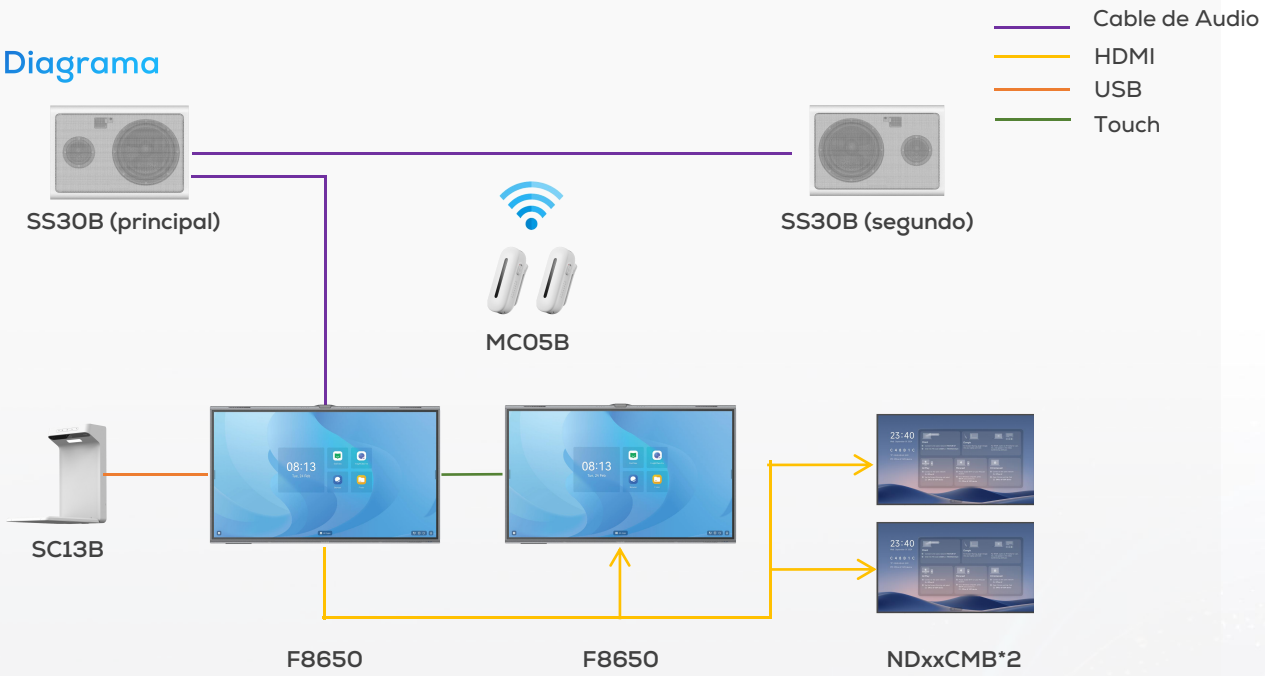


④ SS30B
Altavoz



⑤ MC05B*2
Micrófono Lavalier

Diagrama



Aspectos destacados de la solución

- Pantalla interactiva con sistema Windows de amplia compatibilidad.
- La configuración de doble pantalla permite colaborar y compartir contenido fácilmente.
- Altavoces conectados en cascada para ampliar el alcance de captación de audio, con cancelación de ruido mediante IA.

03 Aula MAXHUB para aprendizaje híbrido

Aula Híbrida

Enseñanza híbrida, presencial y en línea, para sesiones con múltiples dispositivos





① B8650
Pizarra Inteligente



② CSP30
Sistema de Captura



③ CM30
Micrófono de techo



④ EP30
Cámara PTZ para el docente



⑤ EW30S
Cámara para estudiantes



⑥ SS30B
Altavoces



⑦ NDxxCMB
Pantalla Comercial



⑧ SC13B
Cámara de Documentos

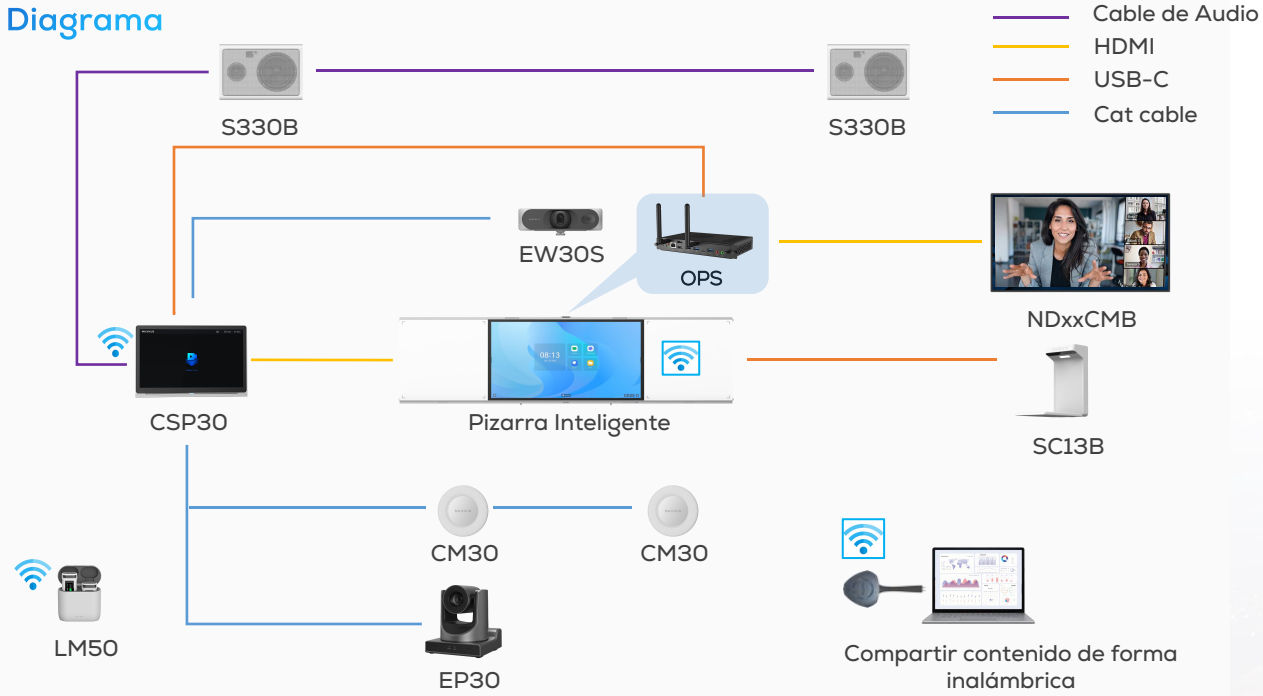


⑨ LM50
Micrófono inalámbrico



⑩ WT15M
Dongle para compartir pantalla

Diagrama



Aspectos destacados de la solución

- Cámara PTZ con IA para identificar y seguir al docente.
- Permite alternar entre el modo de dirección inteligente y el modo de múltiples ventanas.
- Compatible con plataformas como Teams, Zoom, Google Meet y EasiClass para impartir clases en línea.
- Herramientas sencillas y potentes para transmitir clases en vivo.
- Software Caster para observar sesiones educativas y transmitirlas en YouTube.

MAXHUB

Características destacadas | Solución versátil

Módulo MT92S



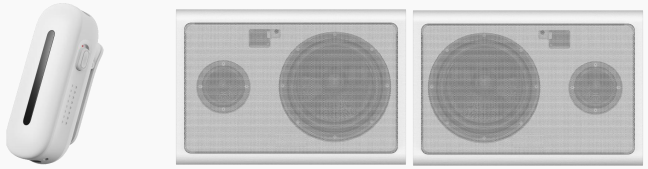
- Windows con Intel de 13.ª generación
- Gráficos Intel Iris Xe
- Core i5: 8 GB + 256 GB
- Core i7: 16 GB + 256 GB

Sistema de captura V3



- CSP30: sistema de captura, 1 TB
- EP30: cámara PTZ docente con seguimiento por IA
- EW30S: cámara dual para estudiantes con seguimiento por IA
- CM30: micrófono de techo con alcance de 8 m

Micrófono de solapa MC05B y altavoz SS30B



- Audio de 48 kHz/16 bits y Wi-Fi propio
- Uso como micrófono de solapa o de mano
- Sonido Hi-Fi de 2 × 40 W para una voz clara y potente

Módulo NFC WL20



- Inicio y cierre de sesión rápidos mediante NFC
- Conexión rápida por USB
- Acceso inmediato al almacenamiento en la nube
- Interfaz y diseño personalizados para cada usuario

Lápiz inteligente SP30B



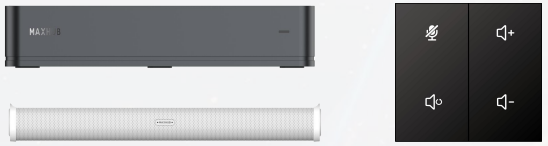
- Conexión inalámbrica Bluetooth de 2.4 GHz
- Escritura de ≤3 mm
- Puntero láser y botones para avanzar o retroceder
- Funciona con una pila AAA

Cámara de documentos SC13B



- Cámara 4K de 13 MP con autoenfoque
- Brazo de una sola pieza
- Reducción de sombras y mejora de zonas oscuras
- Hasta cuatro pantallas para comparar contenido

Sistema Voice Lift AC33



- Uso manos libres para una mayor higiene
- Límite sonoro virtual de 180°
- Integra cinco algoritmos de audio: AEC, AFC, AGC, ANS y ARR
- Amplificación de sonido de banda completa con salida de 48 kHz

MAXHUB

04 Diversos tipos de aula

Más Aulas Digitales



Aula Grupal

Hardware: pantalla interactiva F5 Series de 86” + pantalla interactiva F5 Series de 75” + cámara de documentos SC13B + sistema de amplificación de voz AC33
Software: MAXHUB EDU OS + EasiClass + Pinco

Aspectos destacados

Enseñanza grupal: los estudiantes utilizan las pantallas para debatir, colaborar y realizar actividades.
Contenido compartido: el docente comparte el contenido de una pantalla en varios equipos.
Documentos compartidos: el docente distribuye materiales y los estudiantes envían sus resultados a la pantalla principal.



Aula escalonada

Hardware: 2 pantallas interactivas U4 Series de 65”/75”/86” + 2 pantallas ND75CMB +

cámara de documentos SC13B + sistema de amplificación de voz AC33

Aspectos destacados

Ideal para aulas grandes: se adapta a distintos espacios y garantiza una buena visibilidad.
Pantallas auxiliares HD: muestran acercamientos y contenido educativo a los estudiantes de las últimas filas.
Interacción en clase: permite realizar preguntas, cuestionarios y comentarios en pantalla.

05 Más escenarios en el campus



Auditorio

Hardware: pantalla LED All-in-One de 120” a 220” + atril inteligente
Software: Pivot Plus + Connect



Sala de usos múltiples

Hardware: sistema portátil de captura + pantalla LED para interiores
Software: Caster



Cafetería y pasillos

Hardware: pantalla comercial CMA Series de 43” a 98”
Software: Pivot Plus



Instalaciones deportivas

Hardware: pantalla LED para interiores y exteriores (SMD/COB)
Software: Pivot Plus

¿Cómo podemos aprovechar mejor la IA para impulsar la educación?

MAXHUB



Para docentes

- Planificación de clases más eficiente
- Mayor impacto en el aula
- Mejor gestión de la clase



Para estudiantes

- Aprendizaje interactivo y personalizado
- Repaso flexible después de clase



Para administradores

- Gestión e intercambio de recursos
- Control sencillo de los dispositivos del campus
- Plataforma de datos y gestión educativa inteligente

MAXHUB

Profesores

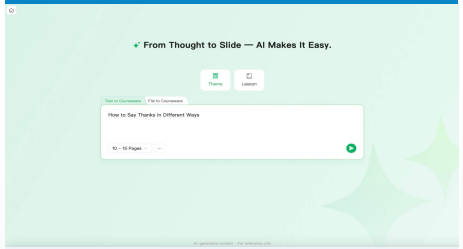
Generación y edición eficiente de material didáctico con IA

MAXHUB EasiClass

Material inteligente | Simple | Eficiente | Profesional

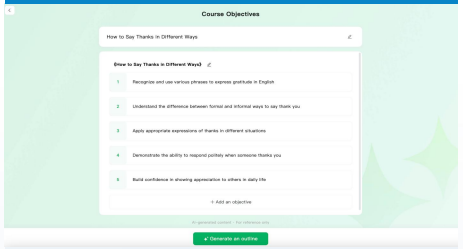
Crea material didáctico en solo 3 minutos y recibe estrategias de enseñanza recomendadas por IA para reducir significativamente el tiempo de preparación.

1. Ingresa el tema



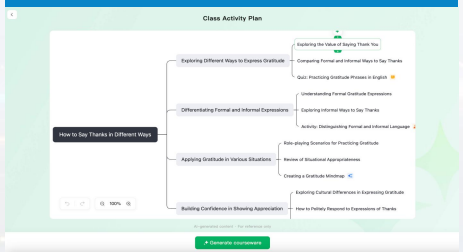
Selecciona el escenario y el número de páginas; después, escribe el tema.

2. Genera los objetivos



Objetivos editables: puedes agregar, eliminar o generar nuevos con IA

3. Genera las actividades



La IA crea actividades y recomienda estrategias didácticas según los objetivos.

4. Material y plan de clase



Genera en segundos juegos interactivos, cuestionarios, chatbots y el contenido completo de la clase.

Creador de clases y editor de clases nativo con IA

Creador de clases con IA

- Convierte un tema o esquema breve en una clase de 20 a 30 páginas, con estructura pedagógica, en menos de 2 minutos.



Editor de clases nativo con IA

- Carga materiales existentes o comienza desde cero; la IA agregará automáticamente juegos y actividades interactivas.



MAXHUB

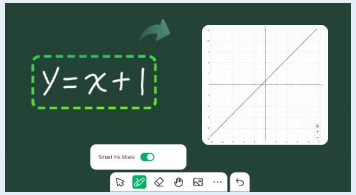
Profesores

Enseñanza Interactiva y Eficaz con IA

MAXHUB EasiClass

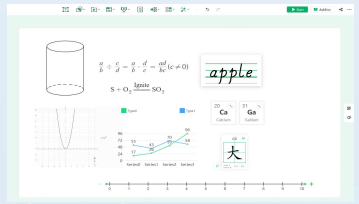
Enseñanza con IA | Atractiva | Interactiva | Versátil

Enseñanza con IA



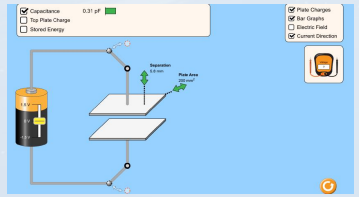
Modo SmartInk

La IA reconoce la escritura y la convierte automáticamente en herramientas didácticas precisas.



Herramientas por materia

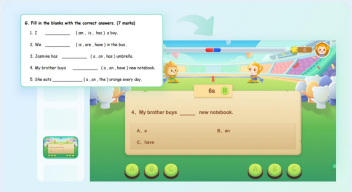
Recursos especializados para las distintas asignaturas.



Simulaciones

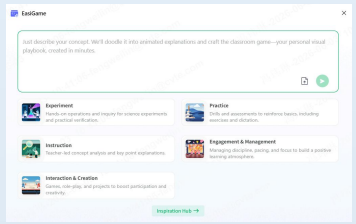
Más de 100 experimentos simulados para demostrar conceptos directamente en clase.

Mayor participación



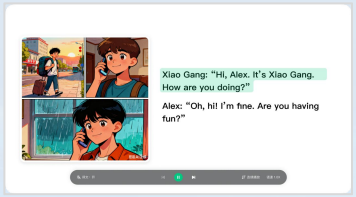
Actividades

Diversas actividades interactivas personalizables por el docente.



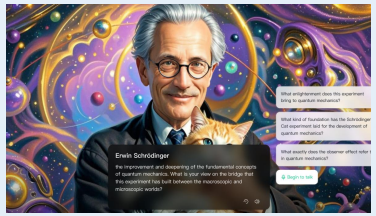
EasiGame

Plataforma sin código que convierte cualquier idea educativa en una experiencia interactiva.



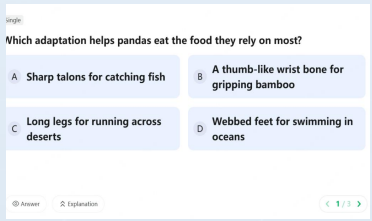
AI RoleTalk

Transforma diálogos en conversaciones con voces realistas para practicar comprensión y expresión oral.



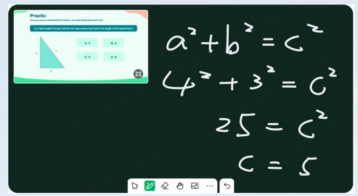
Chatbot con IA

Conversaciones guiadas por el docente, preguntas y respuestas en tiempo real y explicaciones más profundas.



Cuestionarios

Genera preguntas con IA alineadas con el contenido de la clase.



Vista flotante

Al escribir fuera de la diapositiva, el contenido de la clase permanece visible en una ventana flotante.

MAXHUB

Profesor

Evaluación del aula en tiempo real mediante IA

MAXHUB EasiClass

Gestión del aula

Atractiva

Interactiva

Integral



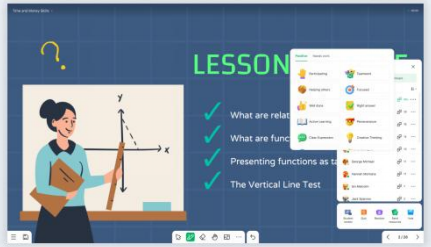
Evaluación de estudiantes en tiempo real

EasiClass incluye un módulo específico para evaluar a los estudiantes. Los docentes pueden personalizar los criterios y puntos adicionales, asignarlos con un clic a los avatares durante la clase y exportar los resultados por periodo. Estos datos permiten generar informes y conocer el progreso general del grupo.

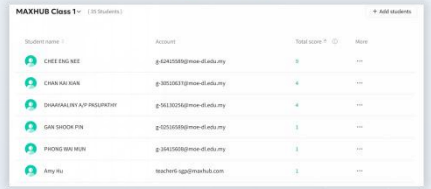
Herramientas eficaces de motivación y evaluación



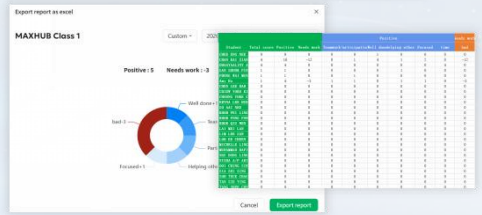
Retroalimentación inmediata en clase



Evaluación rápida de estudiantes



Registro del desempeño del grupo



Exportación y análisis de informes

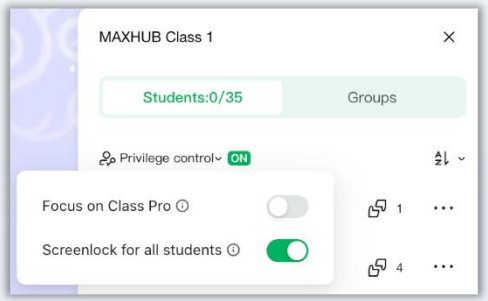
MAXHUB

Estudiante Enseñanza interactiva, inteligente y personalizada de MAXHUB

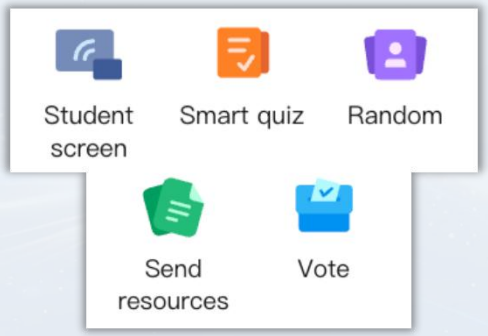
MAXHUB EasiClass

Aprendizaje personalizado: los estudiantes usan sus propios dispositivos para una experiencia más equilibrada, justa y eficiente.

Operación sencilla para docentes

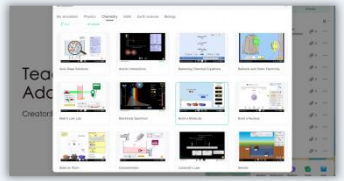


Control de dispositivos con un clic



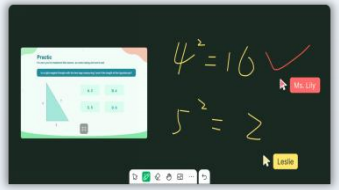
Interacción eficiente en dos pasos

Mayor participación de los estudiantes



Sincronización de pantallas

Experimentos de simulación





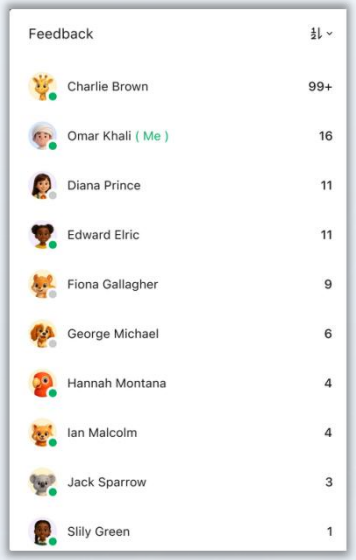
Distribución de cuestionarios

Bloqueo de pantallas



Registro completo de datos





Retroalimentación de los datos del aula en tiempo real y registro preciso.

MAXHUB

Estudiante

MAXHUB para un repaso eficaz después de clase

MAXHUB EasiClass

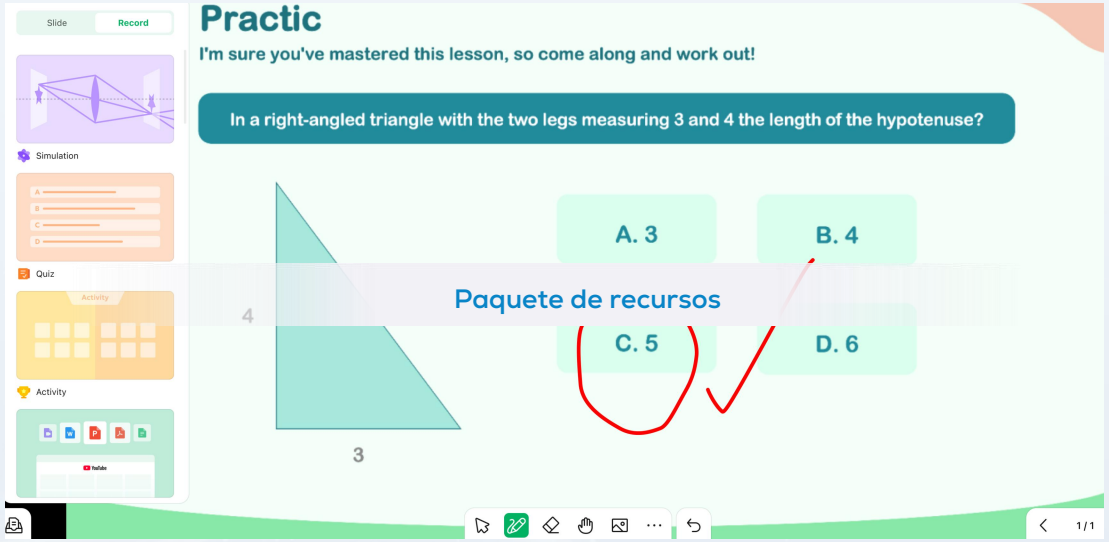
Historial de clases

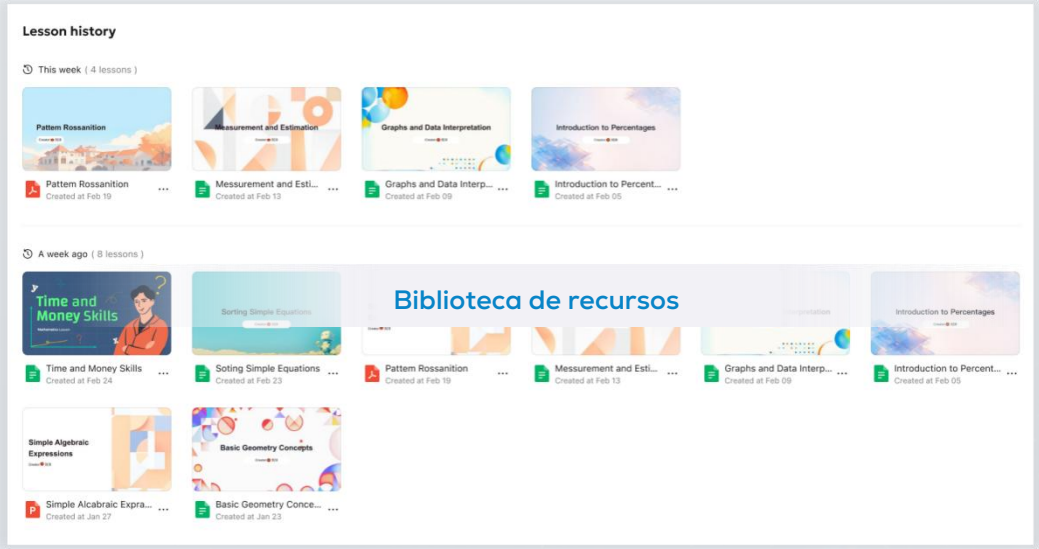
Automático

Fácil

Práctico

Repositorio de recursos de clase: facilita el repaso de docentes y estudiantes.





Anotaciones

Diapositivas

Actividades

Exámenes

.....

El paquete reúne distintos contenidos didácticos para que los estudiantes repasen mejor lo aprendido en clase.

Cada docente cuenta con una biblioteca donde puede guardar sus clases, consultar cursos anteriores y revisar fácilmente el contenido.

MAXHUB

Administrador

Gestión e intercambio de recursos escolares

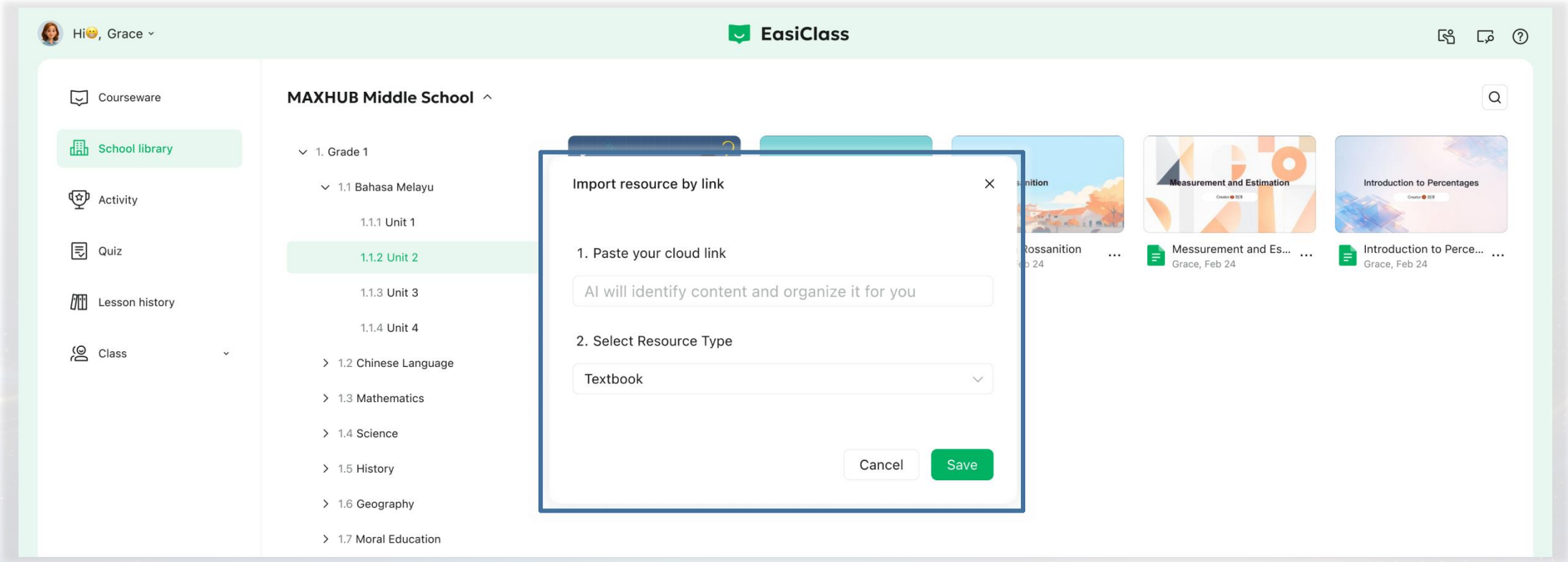
MAXHUB EasiClass

Biblioteca escolar

Gestión de recursos

Integración de recursos externos

Importa al instante contenido desde enlaces de libros de texto y materiales didácticos externos. Convierte recursos web dispersos en contenidos escolares organizados y fáciles de consultar, sin descargarlos manualmente. Centraliza los materiales curriculares y crea una base de conocimiento permanente para toda la comunidad docente.



MAXHUB

Administrador

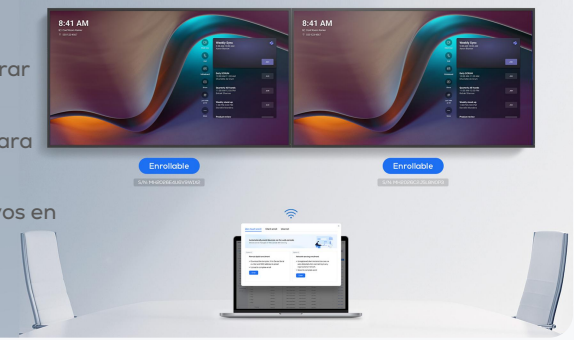
Gestión de dispositivos con IA

MAXHUB Pivot+

Gestión de dispositivos | Eficiente | Más sencilla | Segura

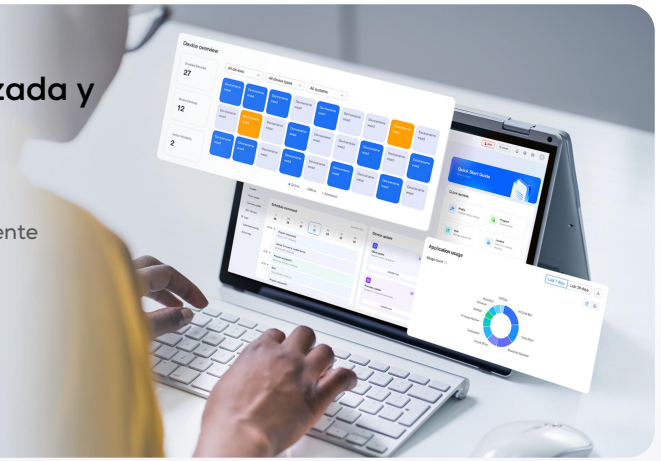
Implementación eficiente sin intervención

- Agrupación automática tras registrar los dispositivos
- Importación previa de SN y MAC para configurar con un clic
- Detección automática de dispositivos en la misma red



Gestión centralizada y control remoto

- Panel de control inteligente
- Gestión de múltiples dispositivos
- Gestión de aplicaciones



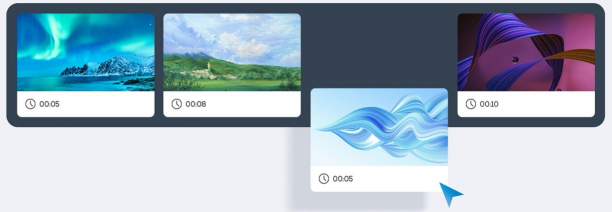
Operación y mantenimiento remotos

- Control de múltiples pantallas
- Incidencias personalizadas
- Actualizaciones inteligentes de firmware
- Gestión centralizada de registros



Distribución de contenido

- Almacenamiento libre de recursos
- Organización flexible del contenido
- Programación flexible
- Publicación sencilla de contenidos



MAXHUB

Administrador Plataforma de datos y gestión educativa inteligente

MAXHUB Magic Cube

Gestión de dispositivos | Científica | Objetiva | Basada en evidencia

Gestión educativa inteligente en tres niveles: aula, escuela y región

Gestión docente

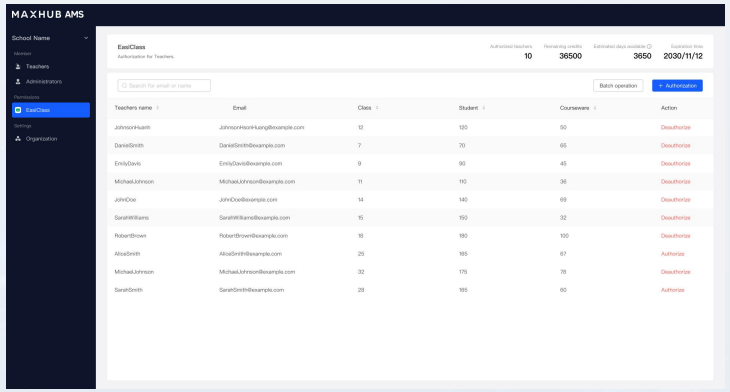
Panel de cuentas docentes de toda la escuela
Vinculación de docentes con los datos de sus clases
Conteo de interacciones entre docentes y estudiantes

Gestión de datos escolares

Panel de datos
Datos sobre la enseñanza docente
Datos de funcionamiento de los dispositivos

Gestión de datos regionales

Inventario de dispositivos
Distribución de aplicaciones
Toma de decisiones basada en datos







Gestión regional de dispositivos: acceso y administración unificados, monitoreo de datos en tiempo real e identificación rápida y precisa de áreas de mejora.

03

Casos de Éxito

MAXHUB

Casos de éxito – Educación K-12



Sekolah Sri KDU (Malasia)

El uso de pantallas interactivas MAXHUB y EasiClass agiliza la preparación de clases y ofrece métodos de enseñanza gamificados que aumentan la participación de los estudiantes.



Escuela Secundaria Nguyễn Thượng Hiền (Vietnam)

Las pantallas interactivas MAXHUB ofrecen experiencias de enseñanza inteligentes e interactivas, además de una gestión de TI centralizada y transmisiones fluidas.



Al-Azhar Summarecon Bekasi (Indonesia)

La serie MAXHUB U3 mejora la seguridad mediante el bloqueo de dispositivos y la restricción de accesos, además de facilitar la enseñanza interactiva e híbrida con EasiClass.



Escuela Primaria Nagano (Japón)

Las soluciones educativas MAXHUB modernizan el hardware, impulsan la enseñanza inteligente y fomentan la interacción y participación de los estudiantes.



British International School of Kurdistan (Irak)

Los dispositivos All-in-One MAXHUB con software educativo, gestionados mediante Pivot, permiten administrar y controlar los equipos de forma rápida, unificada y en tiempo real.



Ruamrudee International School (Tailandia)

MAXHUB mejora la infraestructura tecnológica, fortalece las capacidades de enseñanza inteligente de los docentes e impulsa la interacción y el interés de los estudiantes.

Copyright © MAXHUB / Microsoft

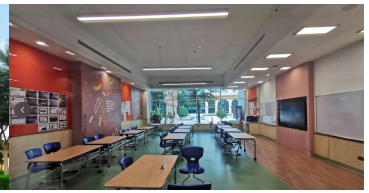
Casos de éxito – Educación superior




Singapore Institute of Technology (Singapur)

Las pantallas móviles MAXHUB permiten crear aulas flexibles y centradas en el estudiante, facilitando el intercambio de ideas en tiempo real desde dispositivos personales mediante transmisión inalámbrica.





The School of Research Science (Emiratos Árabes Unidos)

El diseño innovador de MAXHUB ofrece una experiencia educativa de alta calidad, mientras que su pantalla LED All-in-One mejora el entorno para reuniones.




Myanmar Imperial University (Myanmar)

El atril inteligente MAXHUB permite proyectar contenido en pantallas interactivas y facilitar debates. El software educativo también permite explorar temas mediante contenidos guardados y compartidos.




Pontificia Universidad Católica (Argentina)

MAXHUB ofrece pantallas interactivas de alta precisión y grabación de clases para facilitar el repaso y análisis. Además, permite interactuar con el atril inteligente o desde dispositivos personales, manteniendo la comunicación entre docentes y estudiantes.




Universidad Shinawatra (Tailandia)

MAXHUB mejora la accesibilidad y la claridad del audio al sincronizar contenido en varias pantallas y utilizar amplificación infrarroja, con emparejamiento de micrófonos rápido y sin interferencias.





IPADE Business School (Mexico)

MAXHUB ofrece una nueva forma de compartir información mediante contenido dinámico y atractivo, aumentando la satisfacción de los estudiantes y ayudando a crear un entorno escolar más activo.

Copyright © MAXHUB / Microsoft

MAXHUB

¡GRACIAS!



www.maxhub.com/LATAM MAXHUB